



8

7

16

1

13

14

10

4

11

23

19

21

22

9

18

12

25

20

24



měřítko 1:150
autor T.Hobzík

Rozhledna Velký Chlum

Stavební návod

Dříve než začnete stavět : model je kreslený bez chlopní, jejich místa naznačují černé čáry.

Díly označené světle modrou barvou je nutné podlepit 1 mm kartonem.

Stavba

Stavbu zahájíte dílem 1, vyříznete okna, podlepíte hrany kartonem a zaslepíte mříží vystřiženou z dílu 4. Celek uzavřete dnem 2 a stropem 3. Z dílů 5 a 6 slepíte ochoz, nalepíte na sestavený spodek a olemujete zábradlím sestaveným z vnitřního dílu 7 a vnějšího dílu 8.

Ve vchodu 9 vyříznete dveře, podlepíte kartonem a zaslepíte mříží 10.

Na díl 9 nalepíte šířku stěny 11 a to tak, aby černé ohraničení panelů zůstalo uvnitř a vchod přilepíte k tělu rozhledny. Spodní zesílení 13 podlepíte čtvrtkou a nalepíte na patu rozhledny. Celek odložíte.

Pokračujete dílem 14, ze kterého vyříznete okna a dveře. Z rubu shora si narýsujete ve vzdálenosti 6 mm konstrukční čáru, podlepte okna kartonem a z dílu 4 nastříhejte mříže, kterými okna zaslepíte.

Otvor dveří podlepte kartonem a olemujte proužkem 16, ale tak, aby bylo možno vlepit zesílené dno 15. Slepíte díl 14, na dno 15 vlepte zkroutěný a sestavený díl 12 – vnitřní stěna schodiště, a dno vlepte do připraveného těla.

..S hora nalepte podlahu vyhlídky 17. Z dílů 18 (vnitřní a vnější) sestavte horní zábradlí, které vlepte dovnitř těla, stejně tak dovnitř nalepte proužek 19 imitující vnitřní zeď vyhlídky.

Díl 20 přehněte, slepte a vytvarujte zábradlí okolo výstupu.

Díl 21 podlepte čtvrtkou a nalepte zvenku na horní část rozhledny tak, aby byl uprostřed mezi okny a vrškem dílu 14. Díl 22 podlepte čtvrtkou a nalepte do středu dílu 21.

Spojte oba celky dohromady tak, aby oba vchody byly nad sebou.

Z dílů 24 sestavte střechu, tu přilepte na strop 23. Z tenkých drátků vytvořte 6 sloupků vysokých 17mm, které nalepte do horní vyhlídky.

Na sloupky nalepte hotovou stříšku, do jejího středu dejte drátek představující hromosvod. Z dvojice dílů 25 vytvořte schody, které přilepte na díl 9. Tím je model hotov.

